09-01-18

|  |  |
| --- | --- |
| Mitchel van Hamburg (0951344) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | AI Verbeterd en uitgelegd hoe je een spel in mijn framework zet. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | AI Verder verbeteren, en verder uitleggen hoe je een spel op een |
| **Loop je ergens tegenaan?** | AI is lastig ‘slim’ te krijgen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cherie Cederboom (0940401) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Geprobeerd mijn spel in ons framework te plaatsen. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verderwerken om mijn spel in het framework te zetten. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Het is nog een beetje vaag hoe ik het spel er precies in moet zetten. |

|  |  |
| --- | --- |
| Amanpreet Singh (0944416) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Mijn spel proberen in het framework te zetten. |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder het spel proberen in het framework te zetten |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Het is lastig te begrijpen hoe het framework precies in elkaar zit. |

|  |  |
| --- | --- |
| Charone Tavares (0923471) | Antwoord |
| **Wat heb je gisteren gedaan?** | Het spel in het framework proberen te zetten |
| **Wat ga je doen vandaag?** | Verder mijn spel in het framework zetten. |
| **Loop je ergens tegenaan?** | Het framework is lastig. |